**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**1 Цель:** создание игры starve survival.

**2 Описание:** создание однопользовательской 2D игры в жанре survival.

**3 Основные требования:** создание простого и удобного для пользователя интерфейса и игрового мира, создание увлекательного игрового процесса. Реализация генерации мира и возможности по нему путешествовать, добывать ресурсы, строить, защищаться от местной флоры и фауны.

**4 Этапы:** разработка пользовательского интерфейса. Создание мира. Заполнение мира различными объектами(деревьями, кустами и иными ресурсами). Разработка параметров(здоровья, сытости, холода). Добавление крафтовой системы. Разработка простого искусственного интеллекта для животных.

**5 Порядок приёмки проекта:** Полное завершение ТЗ, Проверка на работоспособность программы, Завершение проекта.